

< KÉCECÉ ?

HTML5

ET POURQUOI DEVONS-NOUS
Y PRÊTER ATTENTION

KÉCECÉ ?

HTML est un langage qui permet de créer des documents « structurés » en se basant sur un système de balises sémantiques définies pour le texte comme les titres, les paragraphes, les listes à puces, les liens, citations et autres éléments de typographie.



HTML5 a été conçu comme étant une révision majeure du langage HTML. Cette nouvelle version va pouvoir offrir de nouvelles fonctionnalités avancées et augmenter le confort des utilisateurs tout en élargissant les possibilités de développement des concepteurs.

HTML5 introduit dès aujourd'hui un nombre impressionnant d'éléments et d'attributs totalement nouveaux et dont les plus marquants sont :

Mais, concrètement, comment tout cela va-t-il se passer pour vous ? Vous avez sûrement déjà remarqué à quel point il était facile de charger une vidéo sur YouTube ou de trouver un restaurant à sushi près du lieu où vous vous trouvez grâce à votre smartphone...

Tout cela vous donne une bonne idée de ce qui vous attend grâce à ce nouveau standard multiplateforme : riche, léger, simple d'utilisation surtout universel...

+ Élément Canvas

1 L'élément Canvas peut-être utilisé pour créer des graphiques, des jeux ou d'autres objets visuels à la volée et en toute simplicité. Avec cet élément, plus besoin de plug-in superflus et les possibilités sont infinies...

+ Élément Vidéo

2 L'insertion de séquences vidéos sur les pages HTML requiert l'utilisation d'un plug-in tel que QuickTime® ou Adobe Flash Player®. Maintenant, grâce à l'élément Vidéo, il est possible d'insérer des vidéos de manière naturelle sans avoir recours à des balises spécifiques. C'est une avancée majeure voulue par ses créateurs et rendue inévitable avec les nouveaux usages des internautes.

+ Application web Hors-Ligne

4 Les applications web hors-ligne Permet aux utilisateurs de continuer à se servir de l'application lancée ou de continuer à travailler sur un document en cours même lorsqu'il n'est plus connecté à internet. Il peut, par exemple, consulter ses mails sans être en ligne et sans avoir besoin d'un client mail externe.

+ Géolocalisation

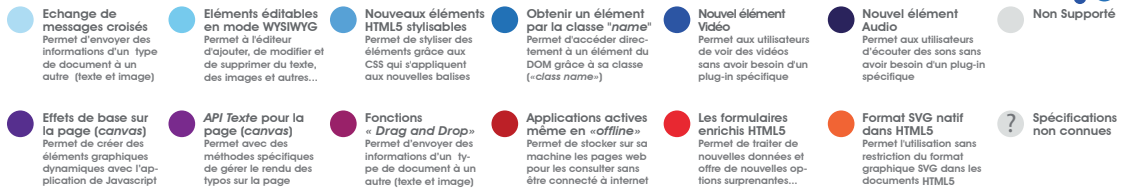
3 Même si la fonction de localisation de l'internaute n'est pas une nouveauté sur internet, notamment via la résolution de l'adresse IP de la machine connectée au réseau, sa généralisation et surtout sa fiabilité sont parfois aléatoires. Avec HTML5, nous avons maintenant un mécanisme beaucoup plus précis et sûr de géolocalisation grâce par exemple à la détection automatique de la borne Wi-Fi utilisée ou via le système GPS embarqué.

OÙ LE HTML5 EST-IL ACCEPTÉ ?

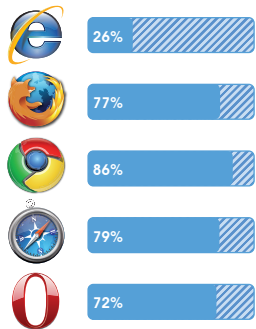
Pouvez-vous profiter des avantages du HTML5 avec votre navigateur actuel ?

Chaque modèle de navigateur a ses propres spécificités en fonction de sa version et de son origine. Et chacun va interpréter et représenter à sa manière les nouvelles balises du HTML5.

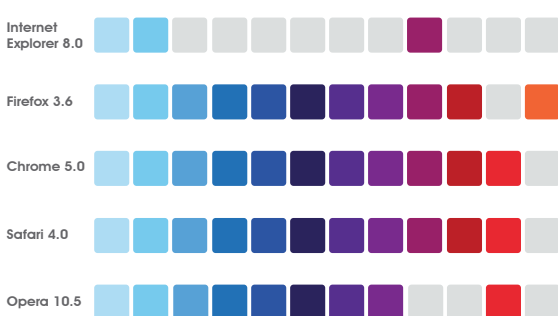
Découvrez dès maintenant comment tous ces navigateurs traitent le HTML5 et comment ils vont peu à peu s'améliorer pour tirer partie des toutes nouvelles fonctionnalités du HTML5.



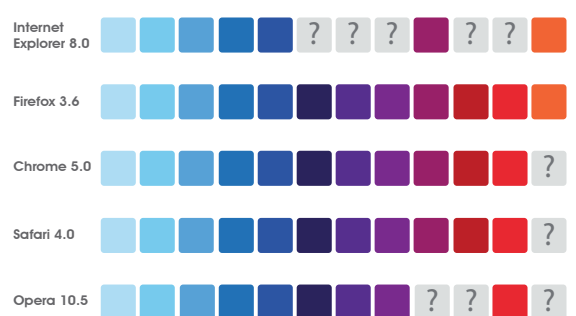
COMPATIBILITÉ DU HTML5



Situation actuelle



Situation future



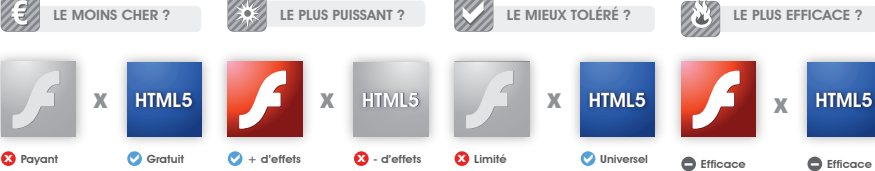
HTML5 CONTRE FLASH... A QUI VA APPARTENIR LE FUTUR ?

La plupart des choses que vous pouvez voir dans votre navigateur repose sur le HTML. Jusqu'à très récemment, ce langage se limitait à créer du texte statique et des images statiques. Puis est arrivé Flash qui eu pour objectif de rendre les contenus en ligne plus riches, plus dynamiques et surtout véritablement interactifs. Les contenus se sont enrichis de sons, de vidéos et de graphiques au format SVG (formes vectorielles). Selon Adobe, ce format Flash est visible par 99% des internautes.

Mais la technologie Flash d'Adobe a maintenant pris un sérieux coup de vieux avec l'arrivée du HTML5.

Aujourd'hui, l'arrivée du HTML5 change complètement la donne pour les développeurs et les utilisateurs en permettant de d'utiliser nativement de nombreuses applications enrichies. Cela menace directement les grands acteurs historiques du marché comme Adobe (Flash) mais aussi Microsoft (ActiveX, Silverlight...) et SUN (Java).

Alors, laquelle de ces technologies est-elle la meilleure ? Voici un petit comparatif...



Le lecteur Flash-player est certes gratuit... mais Adobe vend très cher son logiciel de création d'animation vectorielle...

D'un autre côté, aucune compagnie ne détient de droit - licence - sur le HTML. N'importe qui peut créer son propre document HTML avec un simple éditeur de texte... HTML est donc un langage ouvert et libre.

Il y a beaucoup d'effets et de fonctionnalités avancées qui ne sont possibles qu'avec Flash.

Ainsi Google ou Facebook font reposer leurs plateformes de chargement de fichiers via cette technologie (on peut même charger plusieurs fichiers à la fois). Et de nombreux jeux très connus seraient impossibles à réaliser avec du HTML5 seul...

Le format Flash n'est pas pris en compte par les célèbres iPhone et iPad de Mac... De plus, sur les autres plateformes, il faut faire une installation du plug-in flash player et accepter des mises à jour régulières...

Le HTML5 est exécuté de manière native dans votre navigateur. Il deviendra peu à peu un standard et sera universellement adopté.

Les tests effectués sur PC et sur mac avec Flash et du HTML5 produisent des résultats assez divergents sans que l'on puisse départager les deux formats.

Le point le plus important étant le niveau de ressources nécessaires pour faire tourner toutes sortes d'applications différentes dans votre navigateur, on peut dire que les deux formats se valent...

Comme vous pouvez le voir, Flash prend l'avantage dans certains cas et le HTML5 dans d'autres. Tout dépend des besoins et des envies.

Cependant, le HTML5 est véritablement voué à devenir rapidement le standard du web par la simplicité avec laquelle il permet l'intégration des éléments graphiques, de formes vectorielles (de base), d'animations, de contenus audio et vidéo grâce à un nouveau jeu de balises (tag) dédiées et vraiment puissantes (canvas, audio, vidéo...).

Mais les autres formats vont surpasser encore pour un temps les nouvelles fonctionnalités offertes par le HTML5. Ils vont continuer à exister parce qu'ils garderont la préférence de certains acteurs majeurs du marché (clients, développeurs, chefs de projet...).

Toutes ces technologies cohabiteront pendant encore de longues années mais on peut parier qu'au fil du temps, le HTML5 prendra le dessus... :-)

Source : <http://diveintohtml5.org/> - Version originale : <http://www.focus.com/images/view/11905>